

Nichtlineare Gleichungssysteme

In diesem Kapitel untersuchen wir eine der wichtigsten Grundlagen vieler Algorithmen der numerischen Mathematik, nämlich iterative Verfahren zur Lösung von nichtlinearen Gleichungssystemen. Wir beginnen in Abschn. 1 mit der Fixpunktiteration, welche uns schließlich zum bedeutenden Banach'schen Fixpunktsatz führt (Abschn. 2). Anschließend diskutieren wir in Abschn. 3 das Newton-Verfahren als Anwendung der Fixpunktiteration und zeigen im Beweis zur Konvergenz des eindimensionalen Newton-Verfahrens die Bedeutung des Banach'schen Fixpunktsatzes in der numerischen Mathematik.

1 Fixpunktiteration

Das zentrale Thema dieses Kapitels ist die numerische Lösung von *nichtlinearen Gleichungssystemen*. Genauer sei

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$$

eine gegebene Funktion, und wir verwenden die Notationen

$$f(x) = f(x_1, \dots, x_n) = \begin{pmatrix} f_1(x_1, \dots, x_n) \\ \vdots \\ f_n(x_1, \dots, x_n) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1(x) \\ \vdots \\ f_n(x) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n.$$

Gesucht sind Lösungen $x^* \in \mathbb{R}^n$ mit

$$f(x^*) = 0. \tag{1}$$

Dabei ist zu beachten, dass wir stets Systeme mit n Gleichungen und n Unbekannten untersuchen werden.

Ein sehr einfacher Lösungsansatz ist ein *iteratives Verfahren*, in dem wir mit einer (beliebigen) Startlösung $x_{(0)} \in \mathbb{R}^n$ starten und diese von Schritt zu Schritt

verbessern, bis eine gewisse Güte erreicht ist. Genauer definieren wir zu einem gegebenen nichtlinearen Gleichungssystem $f(x) = 0$ die Funktion $\phi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ durch

$$\phi(x) = f(x) + x. \quad (2)$$

Es folgt damit, dass $x^* \in \mathbb{R}^n$ genau dann eine Lösung von $f(x) = 0$ ist, wenn x^* ein **Fixpunkt** von $\phi(x)$ ist, falls also

$$\phi(x^*) = x^* \quad (3)$$

gilt. Die Idee der **Fixpunktiteration** ist nun folgende: Wir starten mit einem $x_{(0)} \in \mathbb{R}^n$ und berechnen

$$x_{(k+1)} = \phi(x_{(k)}) = f(x_{(k)}) + x_{(k)} \quad \text{für } k = 0, 1, 2, \dots$$

Angenommen, $\phi(x)$ ist stetig und die Folge $x_{(k)}$ konvergiert gegen einen Grenzwert x^* , dann würde

$$\phi(x^*) = x^*$$

gelten, und damit wäre x^* eine Lösung des Gleichungssystems $f(x) = 0$.



Aufgabe 1.1 Veranschauliche die Fixpunktiteration grafisch anhand der Funktion

$$\phi(x) = 1 - \frac{1}{2}x^2$$

mit dem Startwert $x_{(0)} = 0,4$.

Im folgenden Verlauf des Abschnitts untersuchen wir Beispiele und Aussagen zur Konvergenz der Folge $x_{(k)}$:



Beispiel 1.1 In unserem ersten Beispiel suchen wir Lösungen der (eindimensionalen) Gleichung

$$x^2 = 2 \quad \text{für } x > 0.$$

Nun gibt es mehrere Möglichkeiten, die Gleichung in die gewünschte Form $f(x) = 0$ zu überführen:

$$f_1(x) = x^2 - 2, \quad f_2(x) = \frac{2}{x} - x \quad \text{und} \quad f_3(x) = \frac{1}{x} - \frac{x}{2}.$$

Zur Anwendung der Fixpunktiteration ergeben sich damit die Funktionen

$$\phi_1(x) = x^2 - 2 + x, \quad \phi_2(x) = \frac{2}{x} \quad \text{und} \quad \phi_3(x) = \frac{1}{x} + \frac{x}{2}.$$

Tab. 1 zeigt jeweils die ersten sechs Schritte der Fixpunktiteration unter Verwendung dieser drei Darstellungen, wobei als Startwert jeweils $x_{(0)} = 5$ verwendet wurde. Offenbar divergiert das Verfahren mit $\phi_1(x)$, und bei der Verwendung von $\phi_2(x)$ gibt es einen ständigen Wechsel zwischen den Werten 5 und $\frac{2}{5}$. Nur bei $\phi_3(x)$ konvergiert das Verfahren dem Anschein nach gegen die gesuchte Lösung $\sqrt{2}$.